

BREAKING BARRIERS: OLTRE LE BARRIERE, LE STEM PER TUTTI

PROGRAMMA FORMATIVO PER LA SECONDARIA DI II GRADO SU CYBERSECURITY E RISCHI ONLINE

Il percorso prevede più attività

- tre allenamenti online su cybersecurity e rischi online, dal phishing al cyberbullismo
- due sessioni online di role modeling e di orientamento alle carriere future, con esperti in diversi settori, per mostrare le applicazioni dell'informatica in vari ambiti
- una sessione con lo strumento di sviluppo personale e collettivo Personal Ecosystem Canvas (PEC)
- una challenge in presenza

È previsto il riconoscimento di 20 ore Percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (Pcto).

Calendario:

1° allenamento online: 20 febbraio, ore 11-13

2° allenamento online: 12 marzo, ore 10-12

3° allenamento online: 2 aprile, ore 10-12

1ª sessione di role modeling e orientamento alle carriere: 10 marzo, ore 9-11

2ª sessione di role modeling e orientamento alle carriere: 19 marzo, ore 9-11

Sessione con il Personal System Canvas (Pec): 15 aprile, ore 10-12

Challenge in presenza: 16 maggio, ore 9-18, presso l'Università degli Studi di Napoli Federico II

Per chi non può partecipare all'hackathon in presenza, sono previste otto ore di esercitazioni on demand sulla piattaforma FMD Academy con la guida e la supervisione del team di formatori di Fondazione Mondo Digitale.

PROGRAMMA FORMATIVO

Sessioni online di sensibilizzazione sui temi della sicurezza e preparazione alla challenge Osint

1° allenamento: introduzione alla sicurezza informatica (due ore)

- Cos'è la cybersecurity: panoramica dei concetti fondamentali (minacce comuni come phishing, malware, ransomware; vulnerabilità e attacchi informatici)
- Privacy e sicurezza online: importanza di proteggere i propri dati.
- Strumenti di base per la protezione: password sicure, autenticazione a due fattori.
- Case study interattivo: analisi di un attacco di phishing.

2° allenamento: uso sicuro della rete e cyberbullismo (2 ore)

- Navigazione sicura: come riconoscere siti non sicuri; strumenti utili per la protezione durante la navigazione.
- Cyberbullismo: riconoscere il fenomeno e i suoi effetti; come reagire e dove cercare aiuto.
- Attività pratica: analisi di casi reali e discussione di strategie.

3° allenamento: Osint e tecniche di ricerca online (2 ore)

- Introduzione alle attività basate su Open Source Intelligence: cosa sono e a cosa servono; esempi pratici di uso
- Strumenti Osint: motori di ricerca avanzati, social media analysis, Whois e altri; mini esercitazione con ricerca di informazioni in un contesto simulato.

Sessioni di role modeling e orientamento alle carriere

Attraverso il confronto con esperti di diversi settori, studentesse e studenti scoprono le opportunità offerte dalle discipline Stem e dalle competenze digitali. Gli incontri offrono un'occasione per conoscere percorsi di carriera, sfatare stereotipi di genere e comprendere l'impatto della tecnologia in vari ambiti professionali.

Sessione con il Personal Ecosystem Canvas (PEC)

Un laboratorio interattivo che guida gli studenti nell'esplorazione delle proprie competenze, interessi e aspirazioni, aiutandoli a visualizzare il loro ecosistema personale e professionale. Il PEC è uno strumento strategico per rafforzare la consapevolezza di sé, definire obiettivi e costruire un percorso di crescita allineato alle sfide del futuro.

Challenge in presenza (8 ore)

Obiettivo: applicare le conoscenze acquisite in uno scenario simulato

Gli studenti devono usare strumenti Osint per:

- raccogliere informazioni pubbliche sul profilo anonimo
- identificare eventuali pattern di comportamento (es. orari, linguaggio usato ecc.)
- redigere un breve report (una pagina) con le informazioni raccolte e proporre strategie per prevenire che si verifichino le situazioni analizzate

Struttura della challenge

- Fase 1 (30 minuti): briefing e analisi iniziale del caso
- Fase 2 (50 minuti): ricerca e raccolta di informazioni
- Fase 3 (10 minuti): consegna del report

Materiale richiesto

- PC con accesso a internet per ogni team
- Scheda introduttiva con dettagli del caso
- Modello di report da completare

Valutazione

- Completezza: quante informazioni utili sono state raccolte
- Creatività: soluzioni proposte
- Precisione: accuratezza delle informazioni presentate.

Per partecipare è necessario aderire al progetto al seguente link:

<https://www.mondodigitale.org/iscrizione-scuole>